

# CAMPEONATO TXINGUDI SLOT

## RALLY

### REGLAMENTO DEPORTIVO 2007

#### GENERAL:

Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio de la organización.

La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.

Las novedades de coches que vayan saliendo de las diferentes marcas serán homologadas automáticamente, siempre que cumplan con el reglamento.

#### INSCRIPCIONES:

No se establecen unos derechos de inscripción para todo el campeonato.

Se establece la cantidad de 3€ por coche

#### DESARROLLO DEL CAMPEONATO:

Consta de 4 carreras.

Las carreras que componen el campeonato serán, por el siguiente orden:

- 20 de Abril. Condiciones de Asfalto
- 8 de Junio. Condiciones de Asfalto.
- 21 de Septiembre. Condiciones de Asfalto.
- 14 de Diciembre. Condiciones de Asfalto.

#### DESARROLLO DE CARRERA:

*CARRERA:* el desarrollo de un Rally consiste en recorrer un número de vueltas específico en cada uno de los tramos del rally.

*TRAMO:* en caso de haber alguna reclamación sobre los tramos o su funcionamiento, serán la decisión adoptada por la mayoría de las escuderías la que otorgará si se correrá en ese tramo, siempre antes de iniciar la carrera.

*CARNET DE RUTA Y DISTINTIVOS:* es un distintivo que se utiliza para apuntar el tiempo en el que realiza los tramos del piloto.

*TIEMPO MÁXIMO:* cada tramo tiene un tiempo máximo para ser recorrido por la organización, en caso de superarlo o de parada del vehículo por avería, se anotará en el carnet de ruta el tiempo máximo como tiempo de tramo.

*CLASIFICACIÓN FINAL:* el vencedor será aquel piloto que sumando todos los tiempos de los tramos obtenga el menor tiempo. En caso de empate al final del rally, la posición se decidirá en función del mejor tiempo del tramo nº1.

#### COMISARIOS:

El comisario será el encargado de colocar el coche dentro del raíl cuando este se salga.

Cuando la organización lo requiera, el piloto deberá de realizar estas funciones.

En cada tramo deberá de haber una persona de la organización para el control a la hora de colocar

el coche en su lugar cuando haya una salida de pista. El coche deberá de ser colocado en el mismo tramo saliente.

Los comisarios podrán estar sentados, no pudiendo hacer uso del móvil ni comer ni beber durante el ejercicio de sus funciones.

En caso de incumplimiento se procederá a la exclusión del piloto de la carrera.

### **MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO, REPARACIONES Y PARQUE CERRADO:**

Se permite manipular el coche entre tramos, para repararlo en caso de accidente o cambiar elementos mecánicos, siempre que éstos están también homologados, y de la forma más breve posible. Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse delante de un organizador o responsable del tramo, o con el permiso explícito del responsable del parque cerrado. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante. El fallo del mando está considerado como avería del coche y no da derecho a repetir el tramo, asignándose el tiempo del tramo.

### **ENTRENAMIENTOS, VERIFICACIONES Y PARQUE CERRADO:**

*VERIFICACIONES:* Se realizarán antes de iniciar la carrera. Si el vehículo no pasa el parque cerrado, el piloto optará por arreglar el coche y puntuar para la clasificación final o si no, correr con el vehículo y no puntuar.

*ENTRENAMIENTOS:* Cada participante dispondrá de un periodo de tiempo por tramo para entrenar.

*PARQUE CERRADO:* Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular por los pilotos. Al final del recorrido, el coche deberá de entrar en el parque cerrado.

### **RECLAMACIONES:**

Si un piloto desea realizar una reclamación, esta deberá de ser por escrito, dirigida al director de carrera y firmada por el piloto, acompañada de un depósito de 30€ durante los 30 minutos posteriores al final del rally. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

### **PENALIZACIONES:**

Violar normas del parque cerrado:	30 segundos
Excederse en los turnos de entrenamiento	30 segundos
Colocar coche en otro lugar ras una salida	10 segundos por tramo adelantado
Hacer comentarios ofensivos o fuera de lugar	expulsión
Negarse a realizar de comisario	expulsión

### **VOLTAJE:**

En caso de disponibilidad se podrá optar por elegir la tensión personalizada para cada piloto.

Se comprobará que los tramos tengan la misma tensión en todos los lugares, admitiéndose una diferencia de tensión de 2 voltios, siempre que esta no sea inferior a 12 voltios.

En caso de que algún tramo no cumpla con estos requisitos se valorará entre los pilotos presentes si es apto para correr.

### **MANDOS:**

La organización no está obligada a facilitar mandos.

La organización dispondrá como conexiones para los mandos para que cualquier piloto pueda participar usando el Jack Stereo 6,3 mm, el canon o las bananas con el formato de DS. Los tramos deberán de estar preparados para el uso de los mandos electrónicos.

#### **PUNTOS:**

La puntuación que se establece en cada carrera será la siguiente empezando por el 1er. Clasificado: 40,37,35,33,31,29,27,25,23,21,19,17,15,13,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1.

#### **CLASIFICACIÓN GENERAL:**

El Campeonato de Rally Slot estará compuesto por 4 pruebas.

La clasificación general por especialidad se obtendrá sumando los puntos acumulados durante las cuatro carreras.

Si se produce un empate, el vencerá aquel que haya obtenido el mayor número pruebas ganadas.

Si persiste el empate, vencerá aquel que tenga más pruebas finalizadas en segunda posición, y así respectivamente hasta que salga el vencedor.

Existirá un reconocimiento al mejor piloto infantil nacido a partir de 1993 (inclusive).

#### **HORARIOS:**

El horario de inicio, superado el periodo de entrenamientos, será a las 19:30 horas.

#### **DERECHOS DEL ORGANIZADOR:**

Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.

## **REGLAMENTO TECNICO 2007**

### **GRUPO N**

#### **MODELOS ADMITIDOS:**

Se admiten las réplicas de turismos auténticos de rallye, que se comercialicen, o hayan sido comercializados de manera estándar, completamente montados en su caja, sin sufrir modificaciones excepto las autorizadas o contempladas en este reglamento.

Se admite el uso del Porsche 934 de Ninco en cualquiera de sus decoraciones, así como el Renault Clio de Ninco en su decoración Show car y el Porsche 911 Racing de Fly.

Durante la temporada se podrá cambiar el modelo de vehículo

#### **SE PERMITE:**

Sustituir cualquier elemento mecánico, por otro que incorpore de serie cualquier coche de rally que

cumpla con las características anteriormente descritas, sin forzar ni alterar las características constructivas de ningún elemento del chasis ni carrocería.

Desconectar las luces sin quitar ningún otro elemento, si las lleva.

Sujetar el motor y/o los cojinetes con cola y/o cinta adhesiva.

Limar la quilla de la guía afilando la entrada y/o la parte inferior reduciendo su profundidad en un milímetro como máximo. Se puede sustituir por otra comercial que no implique modificación del chasis y carrocería.

Que falten antenas, limpiaparabrisas y espejos retrovisores si no forman parte de la carrocería.

En caso de vehículos Ninco se permite montar otro chasis expresamente homologado por el fabricante para el modelo.

Quitar los filtros antiparasitarios, si los lleva.

Aflojar los tornillos o poner unos tornillos más largos que los originales que permitan la basculación de la carrocería.

Se permiten los rodamientos.

El cambio de desarrollo en los vehículos, así como todo el material comercial disponible.

### **NO SE PERMITE:**

Aligerar en modo alguno el chasis y la carrocería.

Taponar los orificios de los tornillos ni carecer de ninguno de ellos.

Que los neumáticos sobresalgan más de 1 milímetro por cada lado, salvo que el coche venga así de fábrica.

Alterar el sistema de tracción.

Modificar la guía salvo lo permitido anteriormente. (Prohibido recortar muelle de guía)

Guía cuyo soporte sea un brazo basculante

### **ES OBLIGATORIO:**

Quitar el imán, manteniendo el soporte del mismo.

Que los cuatro neumáticos de las ruedas toquen sobre una placa de verificación por el propio peso del coche.

Que las cuatro llantas sean iguales en dimensiones y construcción.

Que las llantas lleven tapacubos sean del material que sean.

### **MOTOR:**

Solamente serán admitidos los motores siguientes:

#### ***SCALEXTRIC/SCX:***

F1, RX4, RX 10, RX41, RX62C, RX81, RX81D, Pro Turbo, Pro Turbo Plus, Pro Turbo 4x4.

#### ***SLOT.IT:***

V12/2 23000, V12/2 25000, V12/2 29000, V12/2 Boxer 17.000, V12/2 Boxer 24000

#### ***NSR:***

NSR SHARK 22.500, NSR SHARK 30.000.

NSR KING 16.800, NSR KING 21.400, NSR KING 25.000

#### ***SCALEAUTO:***

SC-02, SC-03, SC-04, SC-05, SC-06, SC-07, SC-08, SC-09, SC-10, SC-11, SC-12, SC-13, SC-14, SC-15, SC-16.

#### ***PROSLOT:***

Evo1, Evo2 21500, Evo3 26000, Evo4 30000.

**CARTRIX:**

Experimental, TZ-Race 26000, TX-2 18600, TX-2.3 21500, TX-5 27000, TX-6 26000.

**FLY :**

FLY, EVO-2.

**PINK-KAR**

Power plus 3 21500.

**NINCO :**

NC-1 15700, NC-2 18100, NC-3 21000, NC-4 31000, NC-5 20000, NC-6 23500, NC-7 19300

Las novedades que el mercado ofrezca, se irán incluyendo en la lista si cumplen las especificaciones.